



LEYENDA

<ul style="list-style-type: none"> ● R/VN Trayectoria ○ RVD Trayectoria ● R/VN Trayectoria ● RVD (Km S) 	<ul style="list-style-type: none"> ✚ Aeropuertos ✚ Aerodromos ✚ Helipuertos ✚ Puertos ✚ Reseas Arq. ✚ Cota ✚ Camp. Minero
<p>Red Vial Nacional</p> <ul style="list-style-type: none"> Asfaltado, Autopista Asfaltado, Doble Via Asfaltado, Una Via Pav. Rígido, Doble Via Pav. Rígido, Una Via Pav. Básico, Una Via Afirmado, Autopista Afirmado, Doble Via Afirmado, Una Via Sin Afirmar, Una Via Adoquinado, Una Via Emboquinado, Una Via Trocha, Autopista Trocha, Una Via Base, Autopista Base, Una Via Sub Base, Autopista Proyectado, Autopista Proyectado, Una Via 	<ul style="list-style-type: none"> Reservas Territoriales ANP Nacional ANP Regional ANP Privada Com. Nativas Com. Campesinas Z. Amortiguamiento Zona Urbana
<p>Red Vial Departamental</p> <ul style="list-style-type: none"> Pavimento Asfáltico Pavimento de Concreto Afirmado Sin Afirmar Trocha Carroable Trocha Carroable Proyectado 	<p>Distritos</p> <ul style="list-style-type: none"> CHILIQUN CHURUJUA CUSPES JAZAN JUMBILLA LAMUD RECTA SAN CARLOS SAN CRISTOBAL SAN JERONIMO SHIPASAMBA VALERA
<p>Red Vial Vecinal</p> <ul style="list-style-type: none"> Red Vial Vecinal N Puente Puente Puentes (RVN) Abras (RVN) 	<p>Provincias</p> <ul style="list-style-type: none"> Provincias <p>Departamentos</p> <ul style="list-style-type: none"> Departamentos <p>Sudamerica</p> <ul style="list-style-type: none"> SOLVIA BRASIL CHILE COLUMBIA ECUADOR PERU Oceano Pacifico
<p>Ferrocarriles</p> <ul style="list-style-type: none"> Tipo, Ferrocarril Privado, F. Carpa - Condorcocha Privado, F. Santa Clara - Cajamarquilla Privado, F. Southern Peru Publico, F. Central Publico, F. Huancayo - Huancaavelca Publico, F. Sur Oriente Publico, F. Tarma - Ayca Publico, F. del Sur Publico, Metro de Lima - Linea 1 Estaciones Ferroviarias Puentes Ferroviarios 	<ul style="list-style-type: none"> C. Departamental C. Provincial C. Distal CC. Prohibidos Rios Principales Rios Secundarios Lagos, Lagunas Volcanes